



## Potenziale von Virtual Reality (VR) zum Wissenserwerb und -transfer

### *Vortrag und Workshop*

Mit dem Absolvieren der Lerngestalterqualifizierung ist der Grundstein für die Gestaltung eines eigenen Lernraums auf der Lernplattform gelegt. Der Fachbereich Lernplattform bietet Workshops zu Themen an, die das Zusammenspiel von persönlichem Kontakt, digitalen Unterstützungsmethoden und Lernräumen sinnvoll bereichern.

Die Virtuelle Realität (VR) eröffnet innovative Möglichkeiten für den Wissenserwerb und die Bildung. Durch kognitionswissenschaftliche Theorien und praktische Beispiele zeigt der Workshop, wie VR das Lernen verbessern kann. Thematisiert werden im Workshop u.a. folgende Schwerpunkte:

- ✓ Potenzial der VR-Technologien für den Wissensaufbau im Bildungsbereich
- ✓ Pädagogische Aspekte: Immersion, Simulation, Visualisierung, kognitive Beteiligung
- ✓ Einblicke in die praxisnahe Anwendung anhand Beispielen in der Medizin,

### Termin und Ort

Mi. **14.05.2025** von 10.00 - 12.30 Uhr, Konferenzraum 11 im EOM, Kapellenstraße 03

### Voraussetzungen

Sie benötigen Interesse an digitaler Bildung und Bildungstechnologien.

### Referentinnen

**Isabel Hoffmann** ist Beraterin und Speakerin für Mensch-Maschine-Technologien und Wissenstransfer. Derzeit ist sie Doktorandin am Institut für Deutsch als Fremdsprache der Ludwig-Maximilians Universität zu München. Ihre Schwerpunkte sind XR, KI und Sprachförderung.

**Dr. Simone Malaguti** ist Fachreferentin für Pädagogik im Fachbereich Lernplattform und moderiert die Veranstaltung.

### Anmeldung

Die Anzahl der Plätze ist beschränkt. Bitte melden Sie sich spätestens 10 Kalendertage vor dem Start. Wenn Sie bereits vorab Fragen haben, können Sie uns diese gerne melden. Wir stehen Ihnen unter [lernplattform@eomuc.de](mailto:lernplattform@eomuc.de) oder unter 089-2137-77317 gerne zur Verfügung!

*Das Team der Lernplattform freut sich auf Sie!*